

このテキストファイルにはゲームプログラムを更新した際に、
「いつ」「誰が」「何を」更新したのかを記載してください。

「何を」の部分はプログラムのどこを書き換えたとかいう内部的なものではなく、
更新した結果プログラムがどう動くようになったかという外部的なものでOKです。

また、その際に発生した、あるいは発見した不具合は～不具合～欄に、
デバッグ用に一時的に変更している仕様については～一時的な仕様～欄に記載してください。

一時的な仕様についてはプログラム本文にもコメント記載しておく、わかりやすくて助かります。

* * * * *

～やることリスト～ あと何をやればいいのか？をまとめたもの

- ・ ~~ポーズ画面の完成~~ → 大野涼平
- ・ 全体的なエラーチェック → 全員
- ・ ~~全体的なデザイン見直し~~ → 石岡大輝
- ・ 発表準備 → 大野涼平、豊田裕也

～不具合～ 発生した、発見したバグを書く。解決した不具合は消さずに、取り消し線する。

- ・ ~~答えの2進数を入力し、「Answer」を押しても反応しない~~
- ・ ~~正解したあとにタイム切れになった場合、不正解と判定されてしまう。~~
- ・ ~~不正解数のカウントが1回のミスで60カウントされてしまう。~~
- ・ ~~ゲーム画面のりんごアイコンの表示動作が重くて、全体の動作が遅れる。~~

～一時的な仕様～ デバッグ用に一時的に変更している部分を書く。

～更新履歴～ 更新情報を書く。上に行くほど新しい。日付が一緒でも更新者が異なる場合、別に書く。

☆7/22(豊田)

- ・ プログラム文を一部調整(内部的)

☆7/21(石岡)

- ・ タイトル画面のカラー変更とブラッシュアップ
- ・ Game画面の背景色変更

☆7/21 (おーの)

- ・ ポーズ画面三人分のプロフィールを作成完了。ただし、書きたい内容が変われば変更有。
- 当初の予定であったアイコン画像や顔写真を表示するかどうか次第ではるがとりあえず完成

.

☆7/20(石岡)

- ・ ポーズ画面 (いっしー) の更新。

☆7/20 (豊田)

- ・ 不正解数を表すアイコンの表示方法を変更。(動作不良のエラーを解消)
- ・ リザルト画面を追加。
- ・ 問題(10進数)の最低値を "0" から "level/2" に変更。
- ・ 問題(10進数)の表示位置を画面中央に変更しました。

☆7/16(大野)

- ・ ゲーム画面で、“不正解数 ○”ではなく、リンゴと×印を並べるデザインに変更。
- ・ ポーズ画面で、表示内容を決めるランダム関数の最大値を 3 に変更(関数の仕様)

☆7/9 (石岡)

- ・ タイトル画面の変更
- ・ ランダムで0・1が表示される。表示速度、色等は要変更。

☆7/9(大野)

- ・ ポーズ画面の自由記述文の内容を変更。
- ・ 画面上部に、この画面はポーズ画面ということ、ゲーム画面への戻り方を記述。

☆7/8 (豊田)

- ・ ポーズ画面の表示がずれているのを変更 (まだずれてるけど) 大野君修正よろしく！
僕が作ったツッコミメモをドライブにあげてあります。参考までに。
- ・ KeyPressedアクションを追記しました。ゲーム中にPを押すとポーズメニューに飛びます。

どのキーでポーズに飛ばすかはまだ決めてません。今度考えよう。

☆7/7 (大野)

- ・ ポーズ画面の記述 (大野のみ)
- ・ ポーズ関数が呼ばれるたびに 0 ~ 2 の整数がランダムに選択され、0 なら大野の紹介分が表示される。ポーズ画面上でエンターを押すとゲーム画面に戻る。

☆7/7(豊田)

- ・ 2点の不具合を発見したため、不具合欄に追記、解消
- ・ 2進数パネルに入力された数字を仮表示していたデバッグ用の仕様を削除

☆7/2 (豊田)

- ・ レベルシステム導入
 - 解いた問題数に応じて自動的にレベルが上がる。
 - MAXレベルは50に設定。
 - レベルアップまでに必要な正解数を表示
 - 問題の難易度がレベルに応じて変化する。
- ・ 解答が間違っている際のエフェクトはいらないかなあ・・・って迷ってるなう。
- ・ 10進数が流れ切ったら不正解アクション。
- ・ 2進数パネルの上に2進数桁ごとの10進数変換した数字をそれぞれ表示。

☆7/1(豊田)

- ・ 答えの2進数を入力し「Answer」を押しても反応しない不具合を解消
- ・ 2進数パネルで入力している数字を左上に表示 (デバッグ用)
- ・ 問題正解時に正解エフェクトを表示 (不正解用のエフェクトも入力済みだけど未実装)

☆6/26(豊田)

- ・ 大雑把に骨組みを作成
- ・ 出題と回答のシステムを作成 (不具合有り)